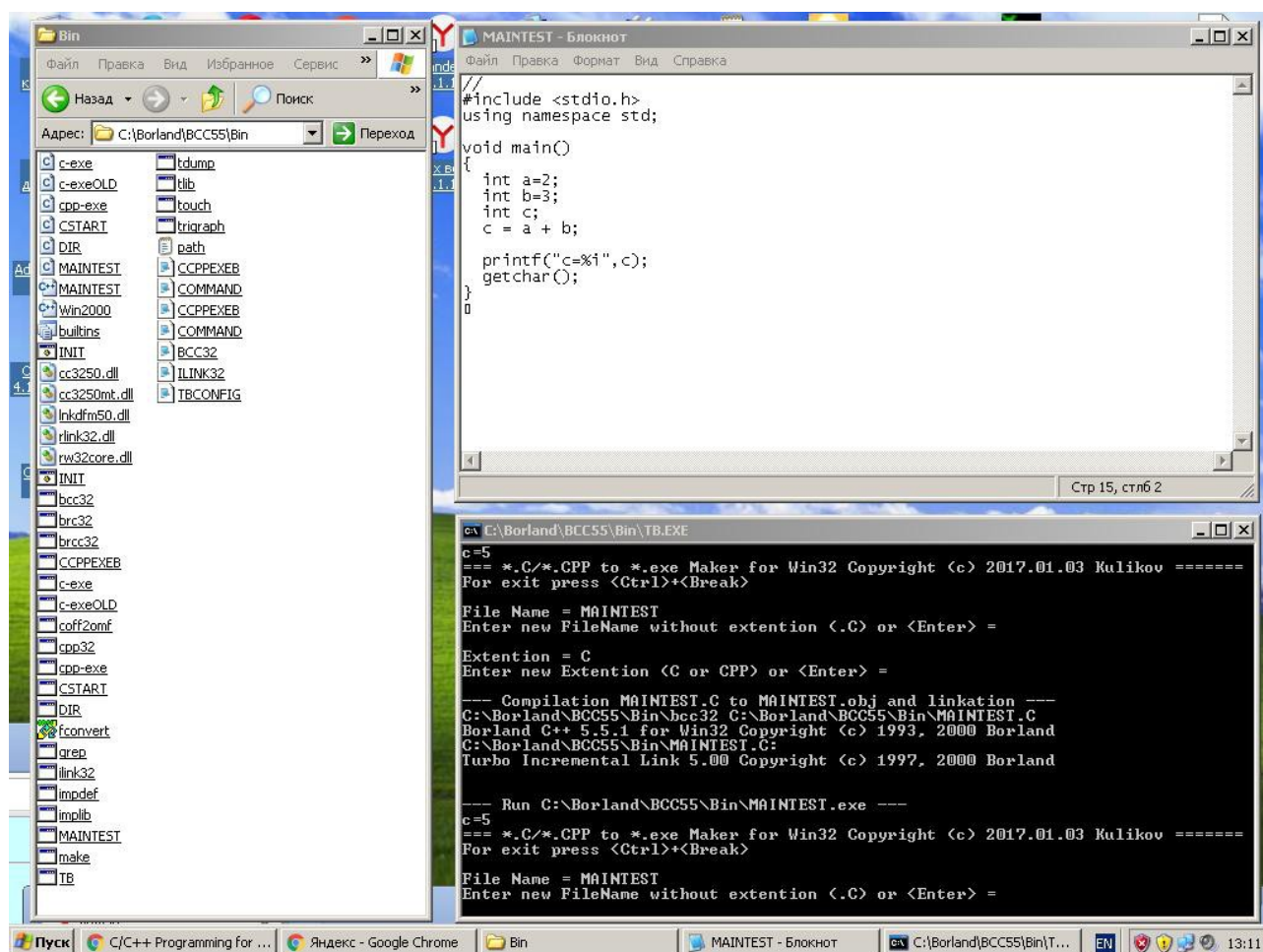


Дезинтегрированная среда разработки (DIDE) для изучения языков программирования С и С++



Снимок экрана с дезинтегрированной средой разработки (DIDE) для изучения языков программирования С и С++.

На рынке программного продукта предлагается множество гигантских платных и бесплатных интегрированных сред разработки (IDE), таких «Титаников» программирования для плавания в больших морях и океанах, которые очень дороги, медленны и неудобны для изучения основ языков программирования С и С++, разработки малых алгоритмов и малых консольных приложений.

В интернете можно найти совершенно и навсегда бесплатный пакет программ Borland\BCC55 с компилятором bcc32 с языков программирования С и С++ в виде самоустанавливающегося файла freecommanLinertools.exe. На основе пакета программ Borland\BCC55 и совершенно и навсегда бесплатного Turbo Basic'a автором была разработана небольшая совершенно и навсегда бесплатная дезинтегрированная среда разработки (DIDE), такая «шлюпка» или «плот» для плавания в мелких водоёмах и ручейках-речушках.

В отличие от интегрированных сред разработки (IDE), дезинтегрированная среда разработки (DIDE) состоит из отдельных (дезинтегрированных) блоков-модулей, размеры которых можно свободно изменять и располагать на экране в удобном для данной конкретной задачи месте. При желании, пользователь может свободно заменять отдельные блоки-модули DIDE на более удобные для данной конкретной

задачи или заменять устаревшие блоки-модули на более новые.

Для отображения на экране списка файлов в папке-подкаталоге Borland\BCC55\Bin используется стандартное окно вывода содержимого папки-подкаталога на экран Windows XP. Автор разместил его в левой части экрана, но пользователь может разместить его в любом удобном для данной конкретной задачи месте.

Для набора и редактирования программ на C и C++ используется стандартный для Windows XP редактор текста NOTEPAD, но пользователь может использовать любой более удобный для данной конкретной задачи редактор текста. Автор разместил его в правой верхней части экрана, но пользователь может разместить его в любом удобном для данной конкретной задачи месте.

Программа ССРРЕХЕВ для запуска компилятора bcc32 была написана автором на совершенно и навсегда бесплатном Turbo Basic'e. Окно программы ССРРЕХЕВ автор разместил в правой нижней части экрана, но пользователь может написать собственную программу на удобном для пользователя языке и разместить её окно в любом удобном для данной конкретной задачи месте. Пользователь может пользоваться как откомпилированной программой ССРРЕХЕВ.EXE, записанной в подкаталог-папку Borland\BCC55\Bin, так и исходной программой ССРРЕХЕВ.BAS на Turbo-Basic'e. Во втором случае в папку-подкаталог Borland\BCC55\Bin потребуется записать три файла: ТВ.EXE, ТВCONFIG.CFG и ССРРЕХЕВ.BAS.

Для удобства, в папку-подкаталог Borland\BCC55\Bin нужно записать и два тестовых файла шаблонов-заготовок с исходными текстами на C и C++: MAINTEST.C и MAINTEST.CPP.

Сначала, в стандартном окне Windows XP, нужно открыть окно папки-подкаталога Borland\BCC55\Bin, сжать окно по горизонтали, растянуть по вертикали и разместить окно в левой части экрана.

Затем файл-заготовка MAINTEST.C или MAINTEST.CPP из списка файлов в левой части экрана открывается в блокноте NOTEPAD и размещается в правой верхней части экрана.

Затем из стандартного окна Windows XP со списком файлов папки-подкаталога Borland\BCC55\Bin запускается программа ССРРЕХЕВ.EXE или ТВ.EXE->File->Load->*.BAS->ССРРЕХЕВ.BAS->Run. Окно запущенной программы ССРРЕХЕВ размещается в правой нижней части экрана.

В окне запущенной программы ССРРЕХЕВ появится запрос на изменение имени файла MAINTEST, на который нужно нажать клавишу <Enter>, затем появится запрос на изменение расширения имени файла (с C на CPP), на который тоже нужно нажать клавишу <Enter>, после чего программа ССРРЕХЕВ автоматически запускает компилятор bcc32.

После успешного компилирования автоматически запускается сборщик (редактор связей) ilink32.

После успешной сборки полученный *.exe модуль автоматически запускается на выполнение с выводом результатов в подразделе Run окна программы ССРРЕХЕВ.

После успешного компилирования, успешной сборки и успешного прогона откомпилированной и собранной программы текст исходной программы MAINTEST можно изменить путём набора вручную или путём копирования фрагментов текста в файл MAINTEST из других источников. Текст программы обязательно нужно сохранить в файле командами <Файл>-><Сохранить>.

Во время отладки или после отладки можно изменить имя программы и расширение имени программы с C на CPP или наоборот. После отладки полученный *.exe модуль можно переписать в нужную папку-подкаталог.

Приложение 1.

CCPPEXEB.EXE:

<http://andserkul.narod.ru/CCPPEXEB.exe>

MAINTEST.C и MAINTEST.CPP:

<http://andserkul.narod.ru/MAINTEST.c>

<http://andserkul.narod.ru/MAINTEST.cpp>

Приложение 2.

TB.EXE, TBCONFIG.CFG и CCPPEXEB.BAS:

<http://andserkul.narod.ru/TB.exe>

<http://andserkul.narod.ru/TBCONFIG.tb>

<http://andserkul.narod.ru/CCPPEXEB.bas>