

Логическая модель суммирующей машины Паскаля в логическом симуляторе Atanua

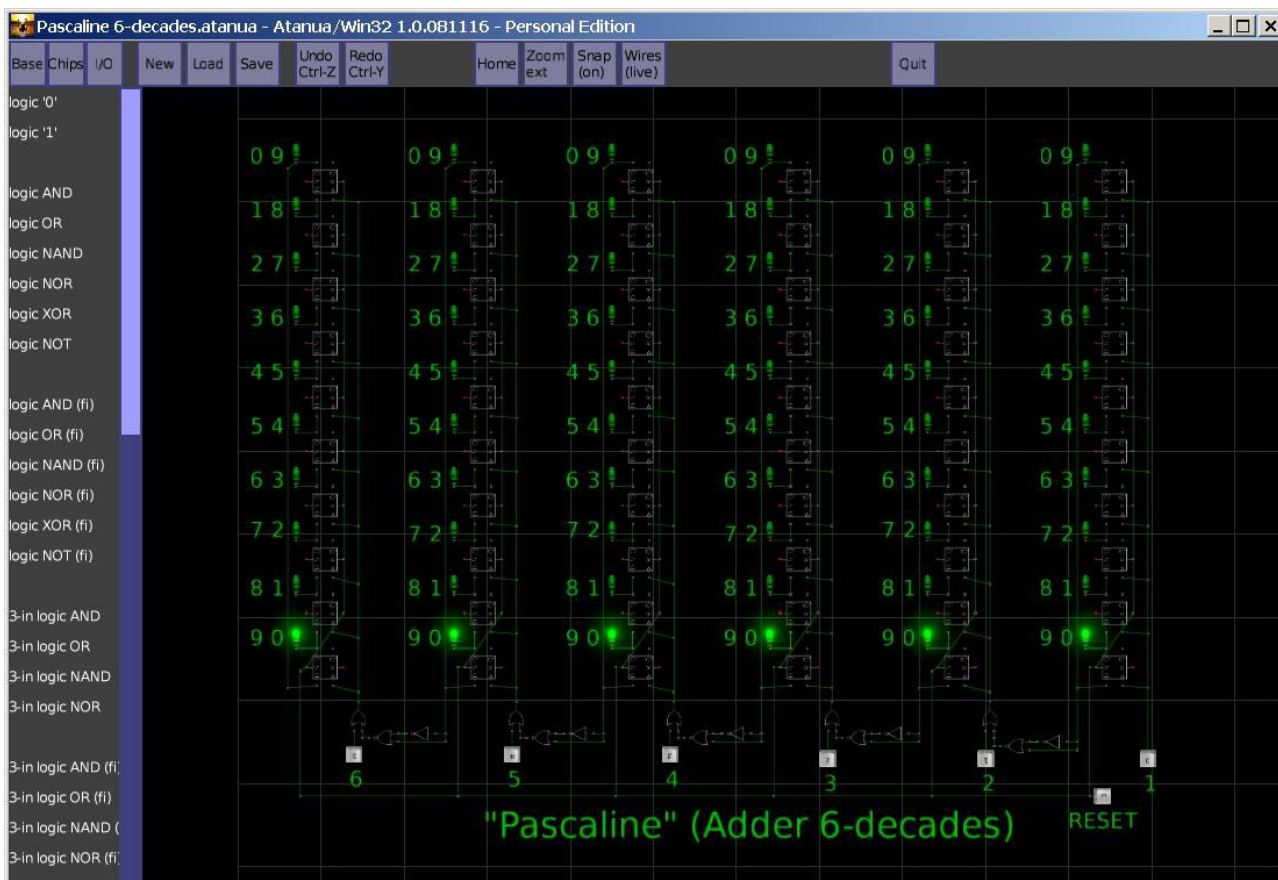


Рис.1. Снимок логической модели суммирующей машины Паскаля в логическом симуляторе [Atanua/Win32 1.0.081116 – Personal Edition](https://andserkul.narod.ru/Pascaline_6-decades.atanua).

Код модели в логическом симуляторе Atanua:

https://andserkul.narod.ru/Pascaline_6-decades.atanua

Для ввода цифры от 1 до 9 в разряде нужно от 1 до 9 раз нажать на кнопку ввода цифр соответствующего разряда.

Сначала по отдельным цифрам вводится первое число, затем, так же по отдельным цифрам вводится второе число.

Положительные числа в прямом коде вводятся по цифрам справа, отрицательные числа вводятся в десятичном дополнительном коде (второе дополнение) по цифрам слева.

Каждый разряд модели представляет собой десятичный кольцевой регистр сдвига на D-триггерах. При переходе в разряде от 9 до 0 схема вырабатывает сигнал единицы переноса в следующий разряд.

Литература:

1. [Википедия. Суммирующая машина Паскаля.](#)
2. [Википедия. Дополнительный код.](#)

Приложение 1:

[Логический симулятор Atanua/Win32 1.0.081116 – Personal Edition.](#)

Андрей Куликов, Россия-Русь, Москва, Царицыно. Версия 2024.04.17.